

MANUEL ESTATE

REAL ESTATE & CONSTRUCTION

MANUEL ESTATE

G. Martinuzzi 7, 52466 Novigrad

e-mail: info@manuel-estate.hr

web: manuel-estate.hr

info: +385 99 659 1550



Šifra :	11170
Lokacija :	Poreč
Površina objekta :	147 m2
Površina zemljišta :	698 m2
Udaljenost od centra :	4000 m
Udaljenost od mora :	10000 m
Udaljenost od aerodroma :	45 km
Broj etaža :	2
Broj spavaćih soba :	3
Broj kupatila :	3
Pogled na more :	Da
Parkiralište :	Da
Spremište :	Da
Klima :	Da
Energetska učinkovitost :	Nije određeno
Godina izgradnje :	2023

Cijena : cijena na upit €

Luksuzna vila u izgradnji, u blizini Sv. Lovreča, sveukupne stambene površine od 147 m2, smještena na parceli od 698 m2. Prostrirati će se na dvije etaže; u prizemlju će se nalaziti: ulazni predprostor, wc, praonica, stubište, spremište sa ulazom sa vanjske strane, te prostrani dnevni prostor kojeg čini kuhinja + blagovaonica + dnevni boravak osmišljeni po open-space principu, sa staklenim stijenama i izlazom na veliku terasu. Vanjski dio vile činiti će: terasa, sunčalište, bazen od 36 m2, vanjska kuhinja, još jedno spremište, wc, i 2 parkirna mjesta, te pomno uređena okućnica. Na prvom katu biti će smještene tri spavaće sobe, svaka sa vlastitom kupaonicom, od kojih jedna spavaća soba je master bedroom sa garderobom i izlazom na terasu, a druga spavaća soba sadrži također i radni prostor unutar spavaće sobe. Vila će također imati postavljenu prvu fazu za solarne panele, video nazor i alarm, te ugrađene vrhunske klima uređaje. Vila se nalazi na mirnoj lokaciji, u blizini Sv. Lovreča, oko 4 km od centra mjesta, te oko 10-ak km od prvih plaža i mora, te oko 15 km od predivnog Poreča. Za sve ostale informacije slobodno nas kontaktirajte.

Napomena: Ukoliko je kupac, nakon razgledavanja (fizički pristup/osobni dolazak) predmetne nekretnine sa agencijom „Manuel Estate d.o.o.“ donio konačnu odluku da će istu kupiti i zaključiti kupoprodaju sa vlasnikom nekretnine, dužan je platiti agenciji posredničku proviziju u iznosu od 3% + PDV od ukupne kupoprodajne cijene.